



B.5-OSA Laji- ja kilpailuohje: lajimuoto hoopers

Sisällysluettelo

1. RATASUUNNITTELU	2
1.1 RATASUUNNITTELUN OHJEITA	2
1.2 KILPAILUKEHÄN KOKO	3
1.3 RADAN RAKENTAMINEN	3
1.4 AJANOTTO	3
1.5 ENIMMÄISAIKA	3
2. KILPAILUSUORITUKSEN ARVOSTELU	3
2.1 RATAANTUTUSTUMINEN	3
2.2 SUORITUKSEN KULKU	4
2.3 VIRHEET	4
2.4 TULOKSEN MUODOSTUMINEN	5
2.5 KILPAILUSUORITUKSEN HYLKÄÄMINEN	5
3. SAGIN LAJIIN LIITTYVIEN LAJIN TOIMINTAOHJEIDEN NOUDATTAMINEN	5
4. MUUTOKSET LAJI- JA ARVOSTELUOHJEeseen	5

1. RATASUUNNITTELU

Radan suunnittelussa ja rakentamisessa tuomarin tulee käyttää erilaisia kansallisia esteitä monipuolisesti. Hoopers radalla tulee olla käytössä vähintään kaksi (2) erilaista estetyyppiä. Tasoluokkien eroina ovat radan vaikeusaste, esteiden väliset etäisyydet, kauimmaisen esteen etäisyys ohjausalueesta sekä suoritettavien esteiden lukumäärä.

Luokasta riippuen on koiran suoritettava 10–24 estettä. Rata on täysin tuomarin suunniteltavissa, mutta koiran kulkusuunnan tulee muuttua ohjaajaan näden 1-luokassa vähintään kerran ja 2- ja 3-luokassa vähintään kahdesti. Kahden peräkkäin suoritettavan esteen suoritusetäisyys toisistaan on 5–12 m.

Hyvin suunnitellulla radalla koirakolta vaaditaan taitoa, jotta koira pystyy etenemään sujuvasti radan läpi. Ratasuunnittelun lähtökohtana tulee olla turvallisuus vallitsevissa olosuhteissa.

1.1 Ratasuunnittelun ohjeita

Hoopersradalla on käytettävissä kaikki taulukon (B1, kilpailukehä ja esteet) mukaiset kansalliset hoopersesteet.

Tuomarin käytössä on oltava sääntöjenmukainen estesarja. Estesarja sisältää vähintään: 14 hooppia, 4 tynnyriä, 2 veräjää ja 2 hoopers-tunnelia.

Esteiden käyttäminen ratasuunnittelussa

- Hoopers radalla tulee olla vähintään kahden (2) mallisia suoritettavia esteitä.
- Radalla ei tule olla esteitä, joita ei suoriteta.

Radan määrittely

- Suurin mahdollinen etäisyys mitataan suorana linjana esteiden välillä. Mittaus alkaa kohdasta mistä koira poistuu esteeltä ja päättyy kohtaan missä koira saapuu seuraavalle esteelle.
- Koiran kulkusuunnan ohjausalueeseen nähden tulee muuttua 1-luokassa vähintään kerran (1) ja 2- ja 3-luokassa vähintään kaksi (2) kertaa.
- Ensimmäisen ja viimeisen esteen tulee olla hoop.
- Hoop radalla ei tule olla tiukkoja käännöksiä. Esteiden välillä on oltava vähintään 5 metrin etäisyys myös sivusuunnassa, esteen keskipisteestä esteen keskipisteeseen.
- Esteiden lukumäärä ja esteiden väliset etäisyydet vaihtelevat luokkien välillä. Estemäärät ja esteiden väliset etäisyydet esitetty taulukossa.

Tasoluokka	suoritettavien esteiden lukumäärä	esteiden väliset etäisyydet (metriä)
1-luokka	10 - 16	5 - 8 m
2-luokka	14 - 20	5 - 10 m
3-luokka	18 - 24	5 - 12 m



B.5-OSA LAJI- JA KILPAILUOHJE: LAJIMUOTO HOOPERS

Ohjausalue:

Hoopersissa koira ohjataan ohjausalueelta.

Ohjausalueen koko ja etäisyys kauimmaisesta suoritettavasta esteestä vaihtelee luokittain ja on esitetty alla. Etäisyys mitataan ohjausalueen reunasta kauimmaisen suoritettavan esteen keskipisteeseen.

Tasoluokka	ohjausalueen etäisyys kauimmasta esteestä	neliö (sivun pituus metriä)	ympyrä (halkaisija metriä)
1-luokka	max 15 m	4 x 4 m	4,5 m
2-luokka	max 20 m	3 x 3 m	3,5 m
3-luokka	max 25 m	2 x 2 m	2,5 m

1.2 Kilpailukehän koko

Kilpailukehän tulee olla vähintään 600 m². Kilpailukehän suositellaan olevan vähintään 800 m² (suosituksena 20 m x 40 m alue, kuitenkin niin että lyhyemmän sivun vähimmäismitta on 15 m).

1.3 Radan rakentaminen

Ennen kilpailun alkua tuomari tarkastaa käytettävissä olevien esteiden sääntöjenmukaisuuden ja antaa ratapiirroksen kilpailunjärjestäjälle. Radan rakentaminen on kilpailunjärjestäjän vastuulla.

Agilitytuomarin suunnittelema rata numeroidaan suoritusjärjestyksessä. Numerokylttien sijaintiin on kiinnitettävä erityistä huomiota ja ne tulee sijoitella siten että koiran on turvallista suorittaa este. Numeron sijainnin tulee kertoa selkeästi esteen suoritussuunta.

Tuomari tarkistaa radan linjat ja turvallisuuden, esteiden sijainnin ja, esteiden numeroinnin ennen kilpailuluokan rataantutustumisen alkamista.

1.4 Ajanotto

Arvokilpailuissa ja muissa SAGIn erikseen määäämissä kilpailuissa suoritus aika tulee mitata ensisijaisesti sähköisellä ajanottolaitteistolla. Muissa virallisissa kilpailuissa tulee käyttää sähköistä ajanottoa, mikäli se on mahdollista toteuttaa. SAGI voi antaa ajanottolaitteita koskevia lisäohjeita.

Ajanotto alkaa koiran ohitettua lähtölinjan tai ohjaajan käynnistettyä ajanoton. Ajanotto loppuu, kun koira on ylittänyt maalilinjan suoritettuaan viimeisen esteen.

1.5 Enimmäisaika

Enimmäisaika tasoluokasta riippumatta on 2 minuuttia.



2. KILPAILUSUORITUKSEN ARVOSTELU

2.1 Rataantutustuminen

Rataantutustuminen suoritetaan ryhmittäin. Rataantutustumisryhmille varatun tutustumisajan tulee olla yhtä pitkä (vähintään 7 min/ ryhmä) ja ryhmien koon suunnilleen yhtä suuria. Valmentajat tai muut avustajat eivät saa osallistua rataantutustumiseen. Yhdessä rataantutustumisryhmässä ei saa olla enempää kuin 20 kilpailijaa. Suositeltavaa on jakaa kilpailijat useampaan rataantutustumisryhmään tai pidentää tutustumisaikaa, mikäli kilpailijoita on enemmän kuin 16.

Kilpailutoiminnan erityisluvalla ohjaajalle voidaan myöntää oikeus jatkaa rataantutustumista erityisluvan määritelmän mukaisen ajan yksin tai yhdessä toisten erityisluvan saaneiden ohjaajien kanssa tai muita rataantutustumiseen liittyviä erioikeuksia.

2.2 Suorituksen kulku

Ohjaaja saapuu kilpailukehään ja asettaa koiran lähtölinjan taakse valitsemaansa asentoon. Mikäli koira on vielä taluttimessa, talutin ja kaulain otetaan pois. Turvallisuussyistä koiralla ei saa olla koskaan niitä suorituksen aikana, jollei kilpailijalle ole erityisluvassa annettu lupaa poiketa tästä. Ohjaaja siirtyy ohjausalueelle ja antaa koiralle luvan aloittaa suoritus. Jättäessään koiran lähtöön ohjaaja voi ennen ohjausalueelle siirtymistään merkitä koiralle enintään kolme ensimmäisenä suoritettavaa estettä.

Koirakko aloittaa suorituksen lähtöluvan saatuaan. Ajanotto alkaa koiran ohitettua lähtölinjan tai ohjaajan käynnistettyä ajanoton. Kaikenlaiset käskyt ja signaalit ovat sallittuja kilpailusuorituksen aikana.

Ohjaajan tehtävänä on ohjata koira suorittamaan esteet oikeassa järjestyksessä poistumatta ohjausalueelta. Kilpailusuoritus päättyy ja ajanotto loppuu, kun koira on ylittänyt maalilinjan suoritettuaan viimeisen esteen. Koirakon tulee poistua kilpailukehästä välittömästi. Koirakko on tuomarinvirheiden alaisuudessa siitä hetkestä, kun he saapuvat kehään, siihen hetkeen, kun he poistuvat kehästä.

Koirakon kilpailusuoritus alkaa, kun koira ylittää lähtölinjan ja päättyy, kun koira ylittää maalilinjan tai koirakon suoritus hylätään tai keskeytetään. Koirakoiden kilpailusuoritukset arvostellaan yhdenmukaisten arvosteluperiaatteiden mukaisesti.

Agilitytuomari voi käyttää mahdollisuuksien mukaan apunaan avustavaa agilitytuomaria tai hyväksytyjä teknisiä apuvälineitä arvostelua helpottamaan. Sääntöjen mukaisesta arvostelusta ei voi valittaa.

2.3 Virheet

Yhteisvirheet tarkoittavat aikavirheiden sekä suoritusvirheiden yhteismäärää. Kilpailusuorituksen aikana voi saada virheitä seuraavasti:

Suoritusvirheet:

Kaikki suoritusvirheet tuottavat viisi (5) virhepistettä.

a) ohjaajan virheet

B.5-OSA LAJI- JA KILPAILUOHJE: LAJIMUOTO HOOPERS

- ohjaaja kulkee lähtö- tai maalilinjaa osoittavien tolppien välistä tai muutoin leikkaa tai ylittää tolppien välisen linjan
- ohjaaja koskee koiraansa saaden siitä etua
- ohjaaja koskee esteeseen saaden siitä etua
- ohjaaja astuu ulos ohjausalueelta suorituksen aikana. Ohjaajan poistumisesta ohjausalueelta annetaan vain yksi virhe radan aikana.

b) estekohtaiset virheet

c) suoritusvirheet

- koira pysähtyy esteen edessä
- koira kääntyy pois esteeltä
- koira ohittaa esteen
- ohjaaja palauttaa koiran suorittamaan ohitettua estettä
- Koira palaa ohjaajan luokse
- Koira lähetetään uudestaan suorituslinjalle
- Koira pysähtyy radalle

d) muut virheet

- uusintasuorituksessa annetut virheet (Force Majeure -tilanteet), mikäli suoritus ei ole kilpailunomainen

Muuta huomioitavaa

- Jokainen yritys suorittaa estettä tulee arvostella.
- Koiran katsotaan suorittaneen esteen, kun se on ylittänyt kokonaisuudessaan esteen suorituslinjan.

2.4 Tuloksen muodostuminen

Tulos muodostuu koirakon yhteisvirheistä sekä suoritusajasta. Suoritusaika kirjataan sadasosasekunnin tarkkuudella.

Merkitsevä tulos

Merkitsevä tulos on 0,00 virhepistettä.

Jos kahdessa alimmassa tasoluokassa kahdella tai useammalla koirakolla on sama määrä yhteisvirheitä, sijoitus jaetaan.

Jos ylimmässä tasoluokassa kahdella tai useammalla koirakolla on sama määrä yhteisvirheitä, sijoitus määräytyy koiran suoritusajan mukaisesti.

2.5 Kilpailusuorituksen hylkääminen

- Yleiset hylkäysperusteet on määritetty kilpailusäännössä.
- Koira ohittaa useamman kuin kaksi peräkkäistä suoritusvuorossa olevaa estettä.
- Mikäli koira rikkoo suoritusvuorossa olevan esteen suoritus hylätään.
- Ohjaaja poistuu ohjausalueelta 2- ja 3-luokassa ennen kuin koira on suorittanut viimeisen esteen.



- Koira ylittää lähtölinjan ennen kuin ohjaaja on kokonaan ohjausalueella.

Hylkäyksen jälkeen toimitaan tuomarin antamien ohjeiden mukaisesti. Mikäli suoritus ei ole kilpailunomainen, agilitytuomari voi velvoittaa koirakon poistumaan radalta välittömästi.

3. SAGIN LAJIIN LIITTYVIEN LAJIN TOIMINTAOHJEIDEN NOUDATTAMINEN

Muilta osin noudatetaan SAGIn lajiin liittyviä lajin toimintaohjeita.

4. MUUTOKSET LAJI- JA ARVOSTELUOHJEeseen

Muutokset ohjeeseen vahvistaa Kennelliitto SAGIn hallituksen esityksestä.