

B.2-DEL Gren- och tävlingsdirektiv: grendisciplinerna agility och hopp

Innehållsförteckning

1. BANPLANERINGEN	2
1.1 Direktiv för banplaneringen	2
Användningen av hinder i banplaneringen	2
Banans definition	2
Direktiv för banplaneringen	3
1.2 Storleken på tävlingsringen	3
1.3 Byggandet av banan	3
1.4 Tidtagningen	4
1.5 Standardtiden	4
1.6 Maximala tiden	4
2. BEDÖMNINGEN AV TÄVLINGSPRESTATIONEN	5
2.1 Bängenomgången	5
2.2 Prestationens förlopp	5
2.3 Felen	6
Tidsfel	6
Prestationsfel	6
Övrigt att notera	6
2.4 Bildandet av resultatet	6
Betydande resultat	7
2.5 Diskvalificering av tävlingsprestationen	7
3. FINSKA MÄSTERSKAPEN I AGILITY	7
3.1 Anhållandet av tävlingen	7
3.2 Rätten att delta	7
3.2.1 Individuella FM-tävlingen	7
3.2.2 FM-tävlingen för lag	8
3.3 Anmälningen	8
3.4 Anordnandet av tävlingen	8
3.5 Tävlingsens speciella drag	8
3.5.1 Individuell FM-tävling	8
3.5.2 FM-tävling för lag	9
3.6 Domarna	9
3.7 Informationen	9
4. EFTERFÖLJANDET AV GRENENS VERKSAMHETSDIREKTIV SOM HÖR TILL FIAGI	9
5. ÄNDRINGARNA I GREN- OCH BEDÖMNINGSDIREKTIVET	9

GREN- OCH TÄVLINGS DIREKTIV: GRENDISCIPLINERNA AGILITY OCH HOPP

Översättning från finskspråkiga reglerna och ifall oklarheter eller motstridigheter gäller alltid i första hand de ursprungliga finskspråkiga reglerna.

Agility är en idrottslig och tävlingsinriktad sport som kräver skicklighet, snabbhet och gott lagarbete hos ekipaget. Målet är att hunden ska genomföra tävlingsbanan felfritt och så snabbt som möjligt. Del B2 omfattar agilityformerna agility och hopp.

1. BANPLANERINGEN

Vid planering och byggande av banan bör agilitydomaren använda olika nationella hinder på ett mångsidigt sätt. Skillnaderna mellan nivåklasserna är svårighetsgraden och banans hastighet. Banans hastighet och längd används för att bestämma standardtiden. För varje nivåklass måste en bana med lämplig svårighetsgrad planeras.

Förhållanden som rör tävlingsplatsen, underlaget, hindren och väderförhållandena bör beaktas vid banplaneringen och fastställandet av hopphöjderna och standardtiden. Utgångsläget för banplaneringen bör vara säkerheten under rådande förhållanden.

En väl planerad bana kräver både skicklighet och snabbhet och gör det möjligt för hunden att ta sig fram på ett smidigt sätt. Varje bana bör kräva en balans mellan ekipagets skicklighet och snabbhet.

1.1 Direktiv för banplaneringen

Alla nationella agilityhinder enligt tabell (B1, tävlingsringen och hindren) finns tillgängliga på agility- och hoppbanan, men på hoppbanan finns det inga kontakthinder.

Agilitydomaren ska ha tillgång till en uppsättning hinder i enlighet med reglerna. Hinderbanan ska innehålla minst: 14 ribbhopp, 1 mur, 1 långhopp, 1 delbar ring, 1 A-hinder, 1 balansbom, 1 gunga, 1 slalomhinder och 3 tunnlar, varav en är 3-4 meter lång.

Användningen av hinder i banplaneringen

- En agilitybana måste ha minst två (2) prestationer på kontakthinder. Dessutom rekommenderas det att sinsemellan olika kontakthinder används. Alla olika typer av kontakthinder måste användas minst en (1) gång per nivåklass under samma evenemangsdag.
- Minst sju (7) olika typer av hinder rekommenderas att användas på agilitybanan.
- Minst fem (5) olika typer av hinder rekommenderas att användas på hoppbanan.
- Det ska inte finnas några hinder på banan som inte utförs.

GREN- OCH TÄVLINGS DIREKTIV: GRENDISCIPLINERNA AGILITY OCH HOPP**Banans definition**

- Banans längd ska vara mellan 100 och 220 meter.
 - Det maximala avståndet mäts som en rak linje mellan hindren. Mätningen börjar vid den punkt där hunden lämnar hindret och slutar vid den punkt där hunden anländer till nästa hinder. Vid ribbhopp räknas punkten som mitten på ribban.
- Antal hinder som ska utföras är 15 till 22 hinder, varav minst sju (7) är hopphinder (hopp, oxer, mur, långhopp och ring).
- Avståndet mellan två på varandra följande hinder är 5-8 meter. Avståndet mellan hindren mätt längs hundens linje får inte överstiga 9 meter.
- Domaren kan på banan använda ett hinderavstånd på 10 m en (1) gång på respektive bana.

Direktiv för banplaneringen

- Planeringen av banan är helt upp till agilitydomaren, men den logiska sidan för handling måste ändra minst två (2) gånger.
- Föraren ska kunna passera alla hinder på båda sidorna. Det måste vara minst 1 m mellan hindren (med undantag för en tunnel placerad under A-hindret eller balansbommen).
- Det får vara högst tre (3) prestationer på kontakthinder på en klass 1 agilitybana. På klass 2 och 3 agilitybanor kan det utifrån agilitydomarens val förekomma maximalt fyra (4) prestationer på kontakthinder.
- Oxer får endast användas i klass 2 och 3.
- Det första och sista hindret måste vara ett hopphinder (hopp, oxer, mur, långhopp och ring).
- Slalom, ring, mur och oxer utförs högst en (1) gång på tävlingsbanan.
- Oxer, ring, långhopp, balansbom och A-hinder bör placeras på ett sådant sätt att hunden har möjlighet att söka en rak linje mot hindret från föregående hinder.
- Ringen ska placeras så att ringens fötter inte är tydligt i förarens eller hundens färdlinje.
- Det får finnas maximalt fem (5) tunnelutföranden på banan.

1.2 Storleken på tävlingsringen

Tävlingsområdets minsta storlek är 800 m² (20 m x 40 m rekommenderas, dock så att den kortare sidan är minst 15 m).

1.3 Byggandet av banan

Före tävlingens början kontrollerar agilitydomaren att de tillgängliga hindren uppfyller kraven och överlämnar banritningarna till tävlingsarrangören. Byggandet av banan är på arrangörens ansvar.

GREN- OCH TÄVLINGS DIREKTIV: GRENDISCIPLINERNA AGILITY OCH HOPP

Banan som planerats av agilitydomaren numreras i den ordningsföljd den ska utföras. Särskild uppmärksamhet ska ägnas åt nummerskyltarnas placering och de ska placeras på ett sådant sätt att de inte hindrar hunden från att välja den lämpligaste vägen och att det är säkert för hunden att genomföra hindret. Särskild uppmärksamhet ska ägnas åt numreringen av hinder som tas bakom. Numreringen av hindret ska tydligt ange i vilken riktning hindret ska utföras. Ett undantag är en U-formad tunnel, där numret kan placeras i mitten för att ange att tunneln kan utföras från vilket håll som helst.

Agilitydomaren kontrollerar banans linjer och säkerhet, hindrens placering, numreringen av hindren, banans längd och standardtiden innan tävlingsklassens bängenomgång börjar.

1.4 Tidtagningen

I kvalificeringstävlingar, internationella och andra tävlingar som särskilt utsetts av SAGI, skall prestationstiden i första hand mätas med elektronisk tidtagningsutrustning. I andra officiella tävlingar skall elektronisk tidtagning användas om det är möjligt att genomföra. SAGI kan utfärda ytterligare anvisningar angående tidtagningsutrustningar.

Tidtagningen startar när hunden korsar startlinjen eller när föraren startar tidtagningen. Tidtagningen stoppas när hunden har passerat mållinjen efter att ha utfört sista hindret.

1.5 Standardtiden

Agilitydomaren bestämmer standardtiden utgående från tävlingens nivå- och storleksklass, karaktär och de rådande förhållandena. Standardtiden bestäms genom att banans längd divideras med den valda hastigheten eller bestäms genom statistiska och/eller beräknande metoder (bilaga D).

Standardtiden kan justeras på basis av prestationen hos de fem (5) första hundarna i en tävlingsklass. Agilitydomaren måste informera domarsekreteraren om ändringen av standardtiden omedelbart efter det att den femte hunden har tävlat.

Särskilda regler för fastställande av standardtid på matematiska grunder får fastställas i arrangörsdirektiven för anordnande av värde tävlingar. Den standardtid som beräknas på detta sätt fastställs separat för att uppnå jämförbarhet mellan de olika banorna i poängsystemet i syfte att fastställa rangordningen.

1.6 Maximala tiden

Vid nationell tävling, där standardtiden beräknas utifrån banans längd och vald hastighet, är maxtiden 1,5 gånger standardtiden.

GREN- OCH TÄVLINGS DIREKTIV: GRENDISCIPLINERNA AGILITY OCH HOPP

Vid nationella tävlingar där standardtiden bestäms genom beräkning, beräknas maxtiden genom att banans längd divideras med en hastighet på 2,5 m/s på agilitybanan och med 3,0 m/s på hoppbanan.

2. BEDÖMNINGEN AV TÄVLINGS PRESTATIONEN

2.1 Bängenomgången

Bängenomgången sker i grupper. Den tid som reserverats för grupperna för att bekanta sig med banan ska vara lika lång (minst 5 min/grupp) och grupperna ska vara ungefär lika stora. Tränare eller andra medhjälpare får inte närvara vid genomgången. Högst 50 tävlande får ingå i en och samma bängenomgångsgrupp. Det rekommenderas att de tävlande delas in i mer än en bängenomgångsgrupp om det finns fler än 40 tävlande.

Med särskilt specialtillstånd för tävlingsverksamhet kan en förare beviljas rätt att fortsätta bekanta sig med banan under den tid som anges i specialtillståndet, ensam eller tillsammans med andra förare med specialtillstånd, eller andra särskilda förmåner gällande bängenomgången.

2.2 Prestationens förlopp

Föraren kommer in i tävlingsringen och placerar hunden bakom startlinjen i den position som föraren väljer. Om hunden fortfarande är kopplad tas kopplet och halsbandet bort. Av säkerhetsskäl får hunden aldrig bära dem under prestationen, såvida inte den tävlande har fått särskilt tillstånd att avvika från detta.

Ekipaget startar prestationen efter att ha fått klartecken att starta. Tidtagningen startar när hunden korsar startlinjen eller när föraren startar tidtagningen. Alla kommandon och signaler är tillåtna under tävlingsprestationen.

Förarens uppgift är att styra hunden så att den klarar hindren i rätt ordning utan att vidröra hunden eller hindren. Föraren får inte själv utföra hindren eller gå över eller under dem. Tävlingen avslutas och tidtagningen stannar när hunden har passerat mållinjen efter att ha utfört det sista hindret. Ekipaget bör omedelbart lämna tävlingsringen.

Ekipaget är under domarens bedömning från det ögonblick de kommer in i ringen till det ögonblick de lämnar ringen.

2.3 Felen

Totala antalet fel är summan av tidsfel och prestationsfel. Under en tävling kan följande fel uppstå:

GREN- OCH TÄVLINGS DIREKTIV: GRENDISCIPLINERNA AGILITY OCH HOPP**Tidsfel**

Prestationstiden registreras med en noggrannhet på hundradels sekunder och tidsfel uppstår om prestationstiden överskrider standardtiden. För varje sekund som standardtiden överskrids får man lika många felpoäng med hundradels sekund noggrannhet. Till exempel, om måltiden överskrids med 1,56 sekunder ger det 1,56 felpoäng.

Prestationsfel

Alla prestationsfel resulterar i fem (5) felpoäng.

a) förarens fel

- föraren passerar mellan stolparna som anger start- eller mållinjen eller på annat sätt skär eller överskrider linjen mellan stolparna
- Föraren berör sin hund och får fördel av detta
- Föraren rör vid ett hinder och får fördel av detta

b) hinderspecifika fel

- separat nämnda hinderspecifika prestationsfel
- om mer än en del faller eller välter under utförandet, är detta endast ett fel på det ifrågavarande hindret
- om en del av ett hinder faller efter att hunden har genomfört nästa hinder, tilldelas inget fel

c) vägran

- hunden stannar framför hindret
- hunden vänder bort från hindret
- hunden går förbi hindret
- separat nämnda hinderspecifika vägran

d) övriga fel

- fel som ges vid en omtagning (force majeure) om prestationen inte är tävlingsmässig

Övrigt att notera

- Hinderspecifika vägran måste alltid korrigeras; i annat fall blir hunden diskvalificerad. Varje försök att utföra ett hinder måste bedömas.
- Hunden anses ha lämnat kontakthindret och tunneln när den har vidrört marken med alla fyra tassarna.

2.4 Bildandet av resultatet

Resultatet utgörs av hundens sammanlagda fel och tiden för prestationen. Prestationstiden registreras med en noggrannhet av en hundradels sekund.

Betydande resultat

Ett betydande resultat är 0,00 felpoäng i båda disciplinerna (agility och hopp).

GREN- OCH TÄVLINGS DIREKTIV: GRENDISCIPLINERNA AGILITY OCH HOPP

Om två eller flera ekipage har samma antal sammanlagda fel vinner ekipaget med den snabbaste tiden.

2.5 Diskvalificering av tävlingsprestationen

De allmänna diskvalificeringskriterierna definieras i tävlingsregeln.

Om en hund under ett utförande slår ner en vinge på ett hopp hinder, som ska utföras på nytt, diskvalificeras prestationen.

Efter diskvalificeringen ska direktiven som domaren gett följas. Om prestationen inte är tävlingsmässig kan agilitydomaren beordra ekipaget att omedelbart lämna banan.

3. FINSKA MÄSTERSKAPEN I AGILITY

3.1 Anhållandet av tävlingen

Kennelklubben har överlåtit rätten till FIAGI att årligen besluta om arrangören av FM-tävlingarna. FM-tävlingarna i agility arrangeras i enlighet med den årliga tävlingskalendern för värde tävlingar, som har godkänts av FIAGI:s årsmöte.

En skriftlig ansökan om FM-tävlingarna skall vara FIAGI tillhanda inom utsatt tid. Andra tävlingar som ska anordnas i samband med FM i agility ska nämnas i ansökan.

Ansökan hos Agilityförbundet senast den	Ansökan och anmälan hos Kennelklubben senast
1.1. föregående år	31.1. under det år då tävlingen ordnas

3.2 Rätten att delta

- En hundförare som deltar i Finska Mästerskapen ska vara finsk medborgare. Föraren ska ha en giltig tävlingslicens.
- Rätt att delta i FM-tävlingarna har en hund som är id-märkt och registrerad i Finska Kennelklubbens register över rashundar.
- Hunden bör ha rätt att tävla i agility- och hopp-grendisciplinerna på högsta nivå.

3.2.1 Individuella FM-tävlingen

Hundar som uppfyller något av följande kriterier kan delta i det individuella mästerskapet:

- regerande finska mästare,
- regerande distriktsmästare med nollresultat (0,00), eller
- uppfyller behörighetskraven för den aktuella tävlingen.

FIAGI fastställer varje år kvalifikationskriterierna för den individuella FM-tävlingen i FM-tävlingsdirektivet.

GREN- OCH TÄVLINGS DIREKTIV: GRENDISCIPLINERNA AGILITY OCH HOPP

3.2.2 FM-tävlingen för lag

FIAGI fastställer varje år kvalifikationskriterierna för FM-tävlingen för lag i FM-tävlingsdirektivet.

3.3 Anmälningen

Anmälan till agility-FM ska göras enligt arrangörens anvisningar senast sista anmälningsdagen. Endast betalda anmälningar accepteras.

Lagsammansättningen meddelas via föreningarna och kan inte ändras efter sista anmälningsdagen. Om det är nödvändigt kan FIAGI begränsa maximala antalet lag. Begränsningen och skälen till detta måste meddelas i förväg.

3.4 Anordnandet av tävlingen

Arrangören ansvarar för de praktiska arrangemangen och alla kostnader i samband med tävlingen och dess anordnande. Anordnandet av tävlingen och fördelningen av intäkterna mellan FIAGI och arrangören skall överenskommas i ett separat avtal. FIAGI donerar medaljerna till de finska mästarerna och arrangören tillhandahåller de övriga priserna. Vandringspriser kan doneras till tävlingen, och i så fall ska den som donerat vandringspriset lägga fram kriterier för donationen, vilka ska godkännas av FIAGI. Tidtagningen i samband med tävlingen skall ske elektroniskt.

3.5 Tävlingens speciella drag

3.5.1 Individuell FM-tävling

Individuella FM-tävlingen i agility arrangeras årligen i alla nationella storleksklasser. FM-tävlingen består av två banor, varav den ena är en hoppbana och den andra en agilitybana. Det sammanlagda resultatet från de två banorna avgör mästerskapet. Antalet hundar som deltar i den avslutande banan fastställs årligen av FIAGI. Den individuella tävlingen är officiell och följer agilityreglerna i sin helhet.

Om mer än en hund får samma antal fel och samma tid avgörs det Finska mästerskapet genom omtagning av finalbanan. Vad gäller andra placeringar delas placeringen. Omtagningen påverkar inte det resultat som hunden uppnått, utan endast placeringen avgörs genom omtagningen.

I tävlingsböckerna antecknas för alla deltagare i den individuella FM-tävlingen det sammanlagda resultatet och placeringen från mästerskapsbanorna. Inga certifikat utdelas på basis av de Finska mästerskapsbanorna.

3.5.2 FM-tävling för lag

FIAGI skall varje år bestämma tävlingsformen, antalet banor och kvaliteten på FM-tävlingen för lag. Föreningar får anmäla det antal lag som FIAGI fastställer för varje år.

GREN- OCH TÄVLINGS DIREKTIV: GRENDISCIPLINERNA AGILITY OCH HOPP

I en lagtävling, om resultaten är desamma för olika lag, vinner det lag som har minst antal fel på banan. Om flera lag har samma antal fel och samma prestationstid, avgörs Finska mästerskapet genom omtagning av finalbanan (sista ekipaget i laget). I händelse av andra placeringar delas placeringen.

Lagtävlingen är officiell och följer i alla avseenden regler och direktiv för agilitytävlingar. Resultatet av lagtävlingen antecknas inte i tävlingsboken.

3.6 Domarna

FIAGI utser ledande huvuddomaren samt tävlingens ansvariga och assisterande agilitydomare. Förutom den agilitydomare som är ansvarig vid tävlingarna används också en assisterande agilitydomare på banan. Den ansvarige agilitydomaren bestämmer hur han/hon och den assisterande agilitydomaren ska fördela uppgifterna på banan.

3.7 Informationen

Information om tävlingen publiceras i tidningen Koiramme och på FIAGI:s hemsidor. Dessutom kan information om tävlingen publiceras på FM-tävlingarnas och arrangörens hemsidor samt på andra medier som FIAGI och arrangören väljer.

Resultaten från tävlingen ska lämnas in till FIAGI i det format som FIAGI har fastställt och FIAGI vidarebefordrar resultaten till Kennelklubbens kansli senast en (1) vecka efter tävlingen.

4. EFTERFÖLJANDET AV GRENENS VERKSAMHETS DIREKTIV SOM HÖR TILL FIAGI

I alla andra avseenden ska FIAGI:s verksamhetsdirektiv som gäller för grenen följas.

5. ÄNDRINGARNA I GREN- OCH BEDÖMNINGSDIREKTIVET

Ändringar i direktivet godkänns av Kennelklubben på förslag av FIAGI:s styrelse.