



# B.2-OSA Laji- ja kilpailuohje: lajimuodot agility ja hyppy

## Sisällysluettelo

<b>1. RATASUUNNITTELU</b>	<b>3</b>
1.1 RATASUUNNITTELUN OHJEITA	3
1.2 KILPAILUKEHÄN KOKO	4
1.3 RADAN RAKENTAMINEN	4
1.4 AJANOTTO	4
1.5 IHANNEAIKA	4
1.6 ENIMMÄISAIKA	5
<b>2. KILPAILUSUORITUKSEN ARVOSTELU</b>	<b>5</b>
2.1 RATAANTUTUSTUMINEN	5
2.2 SUORITUKSEN KULKU	5
2.3 VIRHEET	5
2.4 TULOKSEN MUODOSTUMINEN	6
2.5 KILPAILUSUORITUKSEN HYLKÄÄMINEN	6
<b>3. AGILITYN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT</b>	<b>6</b>
3.1 KILPAILUN ANOMINEN	6
3.2 OSALLISTUMISOIKEUS	7
<b>3.2.1 Yksilö SM-kilpailu</b>	<b>7</b>
<b>3.2.2 Joukkue SM-kilpailu</b>	<b>7</b>
3.3 ILMOITTAUTUMINEN	7



**B.2-OSA LAJI- JA KILPAILUOHJE: LAJIMUODOT AGILITY JA HYPPI**

---

3.4 KILPAILUN JÄRJESTÄMINEN	7
3.5 KILPAILUN ERITYISPIIRTEET	7
<b>3.5.1 Yksilö SM-kilpailu</b>	<b>7</b>
<b>3.5.2 Joukkue SM-kilpailu</b>	<b>8</b>
3.6 TUOMARIT	8
3.7 TIEDOTTAMINEN	8
3.8 SAGIN LAJIIN LIITTYVIEN TOIMINTAOHJEIDEN NOUDATTAMINEN	8
<b>4. MUUTOKSET LAJI- JA ARVOSTELUOHJEeseen</b>	<b>8</b>

Agility on liikunnallinen ja urheilullinen kilpailulaji, jossa koirakolta vaaditaan taitoa, nopeutta ja hyvää yhteistoimintaa. Tarkoituksena on, että koirakko suorittaa kilpailuradan virheettömästi ja mahdollisimman nopeasti. B2- osassa käsitellään agilyn lajimuodot agility ja hyppy.

## 1. RATASUUNNITTELU

Radan suunnittelussa ja rakentamisessa agilitytuomarin tulee käyttää erilaisia kansallisia esteitä monipuolisesti. Tasoluokkien eroina ovat radan vaikeusaste ja etenemisnopeus. Ihanneajan määrittämiseen käytetään radan etenemisnopeutta ja pituutta. Kullekin tasoluokalle tulee suunnitella vaikeusasteeltaan sopiva rata.

Kilpailupaikkaan, alustaan, esteisiin ja säätilaan liittyvät olosuhteet tulee ottaa huomioon ratasuunnittelussa sekä hyppikorkeuksien ja ihanneajan määrittämisessä. [Ratasuunnittelun lähtökohtana tulee olla turvallisuus vallitsevissa olosuhteissa.](#)

Hyvin suunnitellulla radalla koirakolta vaaditaan sekä taitoa että nopeutta ja koirakko pystyy etenemään sujuvasti. Jokaisen radan tulisi edellyttää tasapainoa koirakon taidon ja nopeuden suhteen.

### 1.1 Ratasuunnittelun ohjeita

Agility- sekä hyppyradalla on käytettävissä kaikki [taulukon \(B1, kilpailukehä ja esteet\)](#) mukaiset kansalliset agilityesteet, [hyppyradalla ei kuitenkaan ole kontaktiesteitä.](#)

Agilitytuomarin käytössä on oltava sääntöjen mukainen estesarja. Estesarja sisältää vähintään: 14 rimallista aitaa, 1 muuri, 1 pituushyppy, 1 hajoava rengas, 1 A-este, 1 puomi, 1 keinu, 1 pujottelu ja 3 tunnelia, [joista yhden pituus 3-4 metriä.](#)

#### Esteiden käyttäminen ratasuunnittelussa

- Agilityradalla tulee olla vähintään kaksi (2) suoritusta kontaktiesteillä. Lisäksi suositellaan käytettävän keskenään erilaisia kontaktiesteitä. [Kaikkia eri tyyppisiä kontaktiesteitä tulee käyttää saman tapahtumapäivän aikana jokaisessa tasoluokassa vähintään yhden \(1\) kerran.](#)
- Agilityradalla suositellaan käytettävän vähintään seitsemää (7) erilaista estettä.
- Hyppyradalla [suositellaan käytettävän](#) vähintään viittä (5) erilaista estettä.
- Radalla ei tule olla esteitä, joita ei suoriteta.

#### Radan määrittely

- Radan pituus on 100–220 metriä.
  - Suurin mahdollinen etäisyys mitataan suorana linjana esteiden välillä. Mittaus alkaa kohdasta mistä koira poistuu esteeltä ja päättyy kohtaan missä koira saapuu seuraavalle esteelle. Rimallisissa hyppyissä kohtana pidetään riman keskipistettä.
- Suoritettavien esteiden lukumäärä 15–22 estettä, joista vähintään seitsemän (7) on hyppyesteitä (aita, okseri, [muuri, pituus ja rengas](#))
- Kahden peräkkäin suoritettavan esteen suoritusetäisyys toisistaan on 5–8 metriä. [Esteiden välinen etäisyys koiran linjan mukaisesti mitattuna saa olla enintään 9 m.](#)
- Tuomari voi käyttää [yhden \(1\) kerran](#) radalla 10 m esteväliä kullakin radalla.

### Ratasuunnittelun ohjeita

- Rata on täysin agilitytuomarin suunniteltavissa, mutta loogisen ohjauspuolen tulee muuttua vähintään kaksi (2) kertaa.
- Ohjaajan tulisi pystyä ohittamaan jokainen este molemmilta puolilta. Esteiden välillä on oltava vähintään 1 m (poikkeuksena putki, joka on sijoitettu A-esteen tai puomin alitse).
- Tasoluokan 1 agilityradalla voi olla enintään kolme (3) suoritusta kontaktiesteillä. Tasoluokan 2- ja 3 agilityradalla voi olla enintään neljä (4) suoritusta kontaktiesteillä agilitytuomarin valinnan mukaan.
- Okseria saa käyttää vain 2- ja 3-luokassa.
- Ensimmäisen ja viimeisen esteen tulee olla hyppyeste (aita, okseri, [muuri](#), [pituus ja rengas](#)).
- Pujottelu, rengas, muuri ja okseri suoritetaan korkeintaan yhden (1) kerran kilpailuradan aikana.
- Okseri, rengas, pituushyppy, [puomi ja a-este](#) tulee sijoittaa niin, että koiralla on edelliseltä esteeltä mahdollisuus hakeutua suoraan lähestymislinjaan.
- Rengas tulee sijoittaa siten, etteivät renkaan jalat jää selkeästi ohjaajan tai koiran etenemislinjalle.
- [Radalla voi olla enintään viisi \(5\) putkisuoritusta.](#)

### 1.2 Kilpailukehän koko

Kilpailukehän vähimmäiskoko on 800 m<sup>2</sup> (suosituksena 20 m x 40 m alue, kuitenkin niin että lyhyemmän sivun vähimmäismitta on 15 m).

### 1.3 Radan rakentaminen

Ennen kilpailun alkua agilitytuomari tarkastaa käytettävissä olevien [esteiden sääntöjenmukaisuuden](#) ja antaa ratapiirroksen kilpailunjärjestäjälle. Radan rakentaminen on kilpailunjärjestäjän vastuulla.

Agilitytuomarin suunnittelema rata numeroidaan suoritusjärjestyksessä. Numerokylttien sijaintiin on kiinnitettävä erityistä huomiota ja ne tulee sijoittaa siten, etteivät ne estä koirakkoa valitsemasta heille sopivinta [reittiä](#) ja että koiran on turvallista suorittaa este. [Erytishuomiota on kiinnitettävä takaakierroesteiden numerointiin.](#) Numeroinnin sijoittamisen esteelle tulee kertoa selkeästi esteen suoritusuunta. Poikkeuksena U-muotoinen putki, jossa numeron voi sijoittaa keskelle kertomaan, että putken voi suorittaa kummasta suunnasta tahansa.

Agilitytuomari tarkistaa [radan linjat ja turvallisuuden](#), [esteiden sijainnin](#), esteiden numeroinnin, radan pituuden [sekä](#) ihanneajan ennen kilpailuluokan [rataantutustumisen](#) alkamista.

### 1.4 Ajanotto

Arvokilpailuissa, kansainvälisissä ja muissa SAGIn erikseen määrittämässä kilpailuissa suoritus aika tulee mitata ensisijaisesti sähköisellä ajanottolaitteistolla. Muissa virallisissa kilpailuissa [tulee](#) käyttää sähköistä ajanottoa, mikäli se on mahdollista toteuttaa. SAGI voi antaa ajanottolaitteita koskevia lisäohjeita.

Ajanotto alkaa koiran ohitettua lähtölinjan tai ohjaajan käynnistettyä ajanoton. Ajanotto loppuu, kun koira on ylittänyt maalilinjan suoritettuaan viimeisen esteen.

### 1.5 Ihanneaika

Agilitytuomari määrittää ihanneajan kilpailun taso- ja kokoluokan, erityispiirteiden ja vallitsevien olosuhteiden mukaan. Ihanneaika määräytyy jakamalla radan pituus valitulla etenemisnopeudella [tai määritetään](#)



## B.2-OSA LAJI- JA KILPAILUOHJE: LAJIMUODOT AGILITY JA HYPPI

tilastollisin ja/tai laskennallisin menetelmin (liite D).

Ihanneaikaan voidaan tehdä tarkennuksia kilpailuluokan viiden (5) ensimmäisen tuloksen tehneen koirakon suoritusten perusteella. Agilitytuomarin on ilmoitettava tuomarinsihteerille ihanneajan tarkennuksesta välittömästi viidennen koirakon kilpailusuorituksen jälkeen.

Arvokilpailujen järjestämisohteessa voidaan antaa erillisiä määräyksiä ihanneajan asettamisesta matemaattisin perustein. Näin laskettu ihanneaika määritellään erikseen, jotta eri ratojen vertailukelpoisuus voidaan saavuttaa pistelaskuun perustuvassa järjestelmässä paremmuuden selvittämiseksi.

### 1.6 Enimmäisaika

Kansallisissa kilpailuissa, joissa ihanneaika lasketaan radan pituuden ja valitun etenemisnopeuden perusteella, enimmäisaika on 1,5 kertaa ihanneaika.

Kansallisissa kilpailuissa, joissa ihanneaika määritetään laskennallisesti, enimmäisaika lasketaan jakamalla radan pituus 2,5 m/s etenemällä agilityradalla ja jakamalla 3,0 m/s etenemällä hyppyradalla.

## 2. KILPAILUSUORITUKSEN ARVOSTELU

### 2.1 Rataantutustuminen

Rataantutustuminen suoritetaan ryhmittäin. Rataantutustumisryhmille varatun tutustumisajan tulee olla yhtä pitkä (vähintään 5 min/ryhmä) ja ryhmien koon suunnilleen yhtä suuria. Valmentajat tai muut avustajat eivät saa osallistua rataantutustumiseen. Yhdessä rataantutustumisryhmässä ei saa olla enempää kuin 50 kilpailijaa. Suositeltavaa on jakaa kilpailijat useampaan rataantutustumisryhmään mikäli kilpailijoita on enemmän kuin 40.

Kilpailutoiminnan erityisluvalla ohjaajalle voidaan myöntää oikeus jatkaa rataantutustumista erityisluvan määritelmän mukaisen ajan yksin tai yhdessä toisten erityisluvan saaneiden ohjaajien kanssa tai muita rataantutustumiseen liittyviä erioikeuksia.

### 2.2 Suorituksen kulku

Ohjaaja saapuu kilpailukehään ja asettaa koiran lähtölinjan taakse valitsemaansa asentoon. Mikäli koira on vielä taluttimessa, talutin ja kaulain otetaan pois. Turvallisuussyistä koiralla ei saa olla koskaan niitä suorituksen aikana, jollei kilpailijalle ole erityisluvassa annettu lupaa poiketa tästä.

Koirakko aloittaa suorituksen lähtöluvan saatuaan. Ajanotto alkaa koiran ohitettua lähtölinjan tai ohjaajan käynnistettyä ajanoton. Kaikenlaiset käskyt ja signaalit ovat sallittuja kilpailusuorituksen aikana.

Ohjaajan tehtävänä on ohjata koira suorittamaan esteet oikeassa järjestyksessä koskematta itse koiraan tai esteisiin. Ohjaaja ei saa itse suorittaa esteitä eikä mennä niiden yli tai ali. Kilpailusuoritus päättyy ja ajanotto loppuu, kun koira on ylittänyt maalilinjan suoritettuaan viimeisen esteen. Koirakon tulee poistua kilpailukehästä välittömästi.

Koirakko on tuomarin arvostelun alaisuudessa siitä hetkestä, kun he saapuvat kehään, siihen hetkeen, kun he

poistuvat kehästä.

## 2.3 Virheet

Yhteisvirheet tarkoittavat aikavirheiden sekä **suoritusvirheiden** yhteismäärää. Kilpailusuorituksen aikana voi saada virheitä seuraavasti:

### Aikavirheet

Suoritusajaksi kirjataan sadasosasekunnin tarkkuudella ja aikavirheitä muodostuu, mikäli suoritusajaksi ylittää ihanneajan: Jokaisesta ihanneajan ylittävästä sekunnista tulee yhtä monta virhepistettä sadasosasekunnin tarkkuudella. Esimerkiksi ihanneajan ylitys 1,56 sekunnilla tuottaa 1,56 virhepistettä.

### Suoritusvirheet

Kaikki suoritusvirheet tuottavat viisi (5) virhepistettä.

#### a) ohjaajan virheet

- ohjaaja kulkee lähtö- tai maalilinjaa osoittavien tolppien välistä tai muutoin leikkaa tai ylittää tolppien välisen linjan
- ohjaaja koskee koiraansa saaden siitä etua
- ohjaaja koskee esteeseen saaden siitä etua

#### b) estekohtaiset virheet

- erikseen mainitut estekohtaiset suoritusvirheet
- mikäli useampi kuin yksi osa putoaa tai kaatuu suorituksessa, se on vain yksi virhe ko. esteeltä
- mikäli esteen osa putoaa sen jälkeen, kun koira on suorittanut seuraavan esteen, ei virhettä anneta

#### c) kieltovirheet

- koira pysähtyy esteen edessä
- koira kääntyy pois esteeltä
- koira ohittaa esteen
- erikseen mainitut estekohtaiset **kieltovirheet**

#### d) muut virheet

- uusintasuorituksessa annetut virheet (Force Majeure -tilanteet), mikäli suoritus ei ole kilpailunomainen

### Muuta huomioitavaa

- Estekohtaiset **kieltovirheet** tulee aina korjata; mikäli näin ei tehdä, on seurauksena hylkääminen. Jokainen yritys suorittaa estettä tulee arvostella.
- Koiran katsotaan poistuneen kontaktiesteeltä sekä tunnelista, kun se on koskenut maahan kaikilla neljällä tassullaan.

## 2.4 Tuloksen muodostuminen

Tulos muodostuu koirakon yhteisvirheistä sekä suoritusajasta. Suoritusajaksi kirjataan sadasosasekunnin tarkkuudella.



B.2-OSA LAJI- JA KILPAILUOHJE: LAJIMUODOT AGILITY JA HYPPI

### Merkitsevä tulos

Merkitsevä tulos on molemmissa lajimuodoissa (agility ja hyppy) 0,00 virhepistettä.

Jos kahdella tai useammalla koirakolla on sama määrä yhteisvirheitä, niin nopeamman ajan tehnyt koirakko voittaa.

## 2.5 Kilpailusuorituksen hylkääminen

Yleiset hylkäysperusteet on määritetty kilpailusäännössä.

Mikäli koira kaataa suorituksen aikana siivekkeen hypystä, joka suoritetaan uudelleen, suoritus hylätään.

Hylkäyksen jälkeen toimitaan tuomarin antamien ohjeiden mukaisesti. Mikäli suoritus ei ole kilpailunomainen, agilitytuomari voi velvoittaa koirakon poistumaan radalta välittömästi.

## 3. AGILITYN SUOMENMESTARUUSKILPAILUT

### 3.1 Kilpailun anominen

Kennelliitto on siirtänyt SAGI:lle oikeuden vuosittain päättää SM-kilpailujen järjestäjästä. Agilityn SM-kilpailut järjestetään SAGI:n vuosikokouksen vahvistaman arvokilpailujen vuosikilpailukalenterin mukaisesti.

Kirjallinen SM-kilpailuanomus toimitetaan SAGI:lle määräaikaan mennessä. Agilityn SM-kilpailujen yhteydessä järjestettävistä muista kilpailuista tulee olla maininta anomuksessa.

Anomus Agilityliitossa viimeistään	Anomus ja ilmoitus Kennelliitossa viimeistään
1.1. edellistä vuotta	31.1. kisavuonna

### 3.2 Osallistumisoikeus

- Suomenmestaruuskilpailuihin osallistuvan ohjaajan on oltava Suomen kansalainen. Ohjaajalla on oltava voimassa oleva kilpailulisenssi.
- SM-kilpailuissa osallistumisoikeus on koirilla, jotka ovat tunnistusmerkittyjä ja rekisteröityjä Suomen Kennelliiton rotukoirarekisteriin.
- Koiralla tulee olla kilpailuoikeus agility ja hyppy -lajimuotojen ylimmässä tasoluokassa.

#### 3.2.1 Yksilö SM-kilpailu

Yksilö SM-kilpailuun saavat osallistua koirat, jotka täyttävät jonkin seuraavista kriteereistä:

- hallitseva suomenmestari,
- hallitseva piirinmestari nollatuloksella (0,00) tai
- täyttää kyseiselle kilpailulle asetetut osallistumiskriteerit.

SAGI vahvistaa yksilö SM-kilpailun osallistumiskriteerit vuosittain SM-kilpailuohjeessa.



### **3.2.2 Joukkue SM-kilpailu**

SAGI vahvistaa joukkue SM-kilpailun osallistumiskriteerit vuosittain SM-kilpailuohjeessa.

## **3.3 Ilmoittautuminen**

Agilityn SM-kilpailuun ilmoittaudutaan kilpailunjärjestäjän antamien ohjeiden mukaisesti viimeiseen ilmoittautumispäivään mennessä. Vain maksetut ilmoittautumiset hyväksytään.

Joukkueen kokoonpano ilmoitetaan yhdistysten kautta, eikä sitä voi muuttaa ilmoittautumisajan päätyttyä. Tarvittaessa SAGI voi rajoittaa joukkueiden enimmäismäärää. Rajoituksesta ja rajoitusperusteista on mainittava etukäteen.

## **3.4 Kilpailun järjestäminen**

Kilpailunjärjestäjä vastaa käytännön järjestelyistä sekä huolehtii kaikista kilpailuun ja sen järjestämiseen liittyvistä kustannuksista. Kilpailun järjestämisestä ja tuottojen jakamisesta SAGIn ja kilpailunjärjestäjän välillä sovitaan erillisellä sopimuksella. SAGI lahjoittaa mitalit suomenmestareille ja kilpailunjärjestäjä hankkii muut palkinnot. Kilpailuun voidaan lahjoittaa kiertopalkintoja, jolloin lahjoittaja esittää kiertopalkinnon luovutusperusteet, jotka SAGI hyväksyy. Kilpailun ajanotto tulee järjestää sähköisesti.

## **3.5 Kilpailun erityispiirteet**

### **3.5.1 Yksilö SM-kilpailu**

Agilityn yksilö SM-kilpailu järjestetään vuosittain kaikissa kansallisissa kokoluokissa. SM-kilpailu koostuu kahdesta radasta joista toinen on hypyrata ja toinen agilityrata. Ratojen yhteistulos ratkaisee mestaruuden. SAGI vahvistaa vuosittain finaalaradalle osallistuvien koirakoiden määrän. Yksilökilpailu on virallinen, ja siinä noudatetaan kaikilta osin agilitysäännöstöä.

Mikäli useampi koirakko päätyy tuloksissa samaan virhepistemäärään ja samaan suoritusajaan, Suomenmestaruus selvitetään finaalaradan uusinnalla. Muiden sijoitusten ollessa kyseessä sijoitus jaetaan. Uusintasuoritukset eivät vaikuta koirakon saavuttamaan tulokseen, uusintasuorituksella ratkaistaan vain sijoitukset.

Kaikkien yksilö SM-kilpailuun osallistuneiden kilpailukirjaan merkitään suomenmestaruusratojen yhteistulos ja sijoitus. Suomenmestaruusratojen perusteella ei jaeta sertifikaattia.

### **3.5.2 Joukkue SM-kilpailu**

SAGI vahvistaa vuosittain joukkue SM-kilpailun kilpailumuodon, ratojen määrän ja laadun. Yhdistykset voivat ilmoittaa SAGIn vuosittain vahvistaman määrän joukkueita.

Joukkuekilpailussa tuloksen ollessa sama eri joukkueilla, voittaa se joukkue, jolla on radalta vähemmän suoritusvirheitä. Mikäli useampi joukkue päätyy tuloksissa samaan virhepistemäärään ja samaan





## B.2-OSA LAJI- JA KILPAILUOHJE: LAJIMUODOT AGILITY JA HYPPI

---

suoritusajaksi, Suomenmestaruus selvitetään finaaliradan uusinnalla (joukkueen viimeinen koirakko). Muiden sijoitusten ollessa kyseessä sijoitus jaetaan.

Joukkuekilpailu on virallinen, ja siinä noudatetaan kaikilta osin agilitykilpailujen sääntöjä ja ohjeita. Joukkuekilpailun tuloksia ei merkitä kilpailukirjaan.

### 3.6 Tuomarit

SAGI nimeää kilpailun johtavan ylituomarin sekä kilpailun vastaavat ja avustavat agilitytuomarit. Kilpailuissa käytetään radalla vastaavan agilitytuomarin lisäksi avustavaa agilitytuomaria. Vastaava agilitytuomari määrittelee, miten hän ja avustava agilitytuomari jakavat tehtävät radalla.

### 3.7 Tiedottaminen

Kilpailusta tiedotetaan Koiramme-lehdessä sekä SAGIn kotisivuilla. Lisäksi kilpailusta voidaan tiedottaa SM-kilpailuiden ja kilpailunjärjestäjän kotisivuilla sekä muissa SAGIn sekä kilpailunjärjestäjän valitsemissa tiedotuskanavissa.

Kilpailun tulokset tulee toimittaa SAGIn määrittelemässä muodossa SAGI:lle ja SAGI toimittaa tulokset Kennelliiton toimistolle viimeistään yksi (1) viikko kilpailujen jälkeen.

## 4. SAGIN LAJIIN LIITTYVIEN TOIMINTAOHJEIDEN NOUDATTAMINEN

Muilta osin noudatetaan SAGIn lajiin liittyviä lajin toimintaohjeita.

## 5. MUUTOKSET LAJI- JA ARVOSTELUOHJEeseen

Muutokset ohjeeseen vahvistaa Kennelliitto SAGIn hallituksen esityksestä.